



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

1. INTRODUCTION

Wasabi 360 Ultra – L'ultime ODDE (Optical Disc Drive Emulator), c'est-à-dire que ce dispositif permet d'émuler votre lecteur optique Xbox 360 et lancer les jeux Xbox 360 et Xbox 1 au format ISO depuis un disque dur

Plus besoin de courir après vos disques de jeux ou de risquer de les rayer, il suffit juste de lancer vos ISO préférés depuis un disque dur externe connecté en eSATA ou en USB (adaptateur requis)

Une solution facile, rapide sûr et pratique !

Il est important de rappeler que le téléchargement de jeux est interdit en France et est puni par la loi. De plus il est important d'acheter les jeux que vous appréciez pour faire vivre leurs développeurs !

Vous pouvez vous procurer des Wasabi 360 Ultra à ces adresses :

<http://www.trouble-clic.com/4953/xbox-360-flashage-puces-wasabi-360-384.htm> (Pour les modèles FAT)

<http://www.trouble-clic.com/4953/xbox-360-flashage-puces-wasabi-360s-385.htm> (Pour les modèles SLIM)





GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

2. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Interface intuitive directement depuis votre téléviseur, naviguer dans la liste de vos ISO avec votre manette directement depuis le Dashboard de votre Xbox 360. Pas besoin d'utiliser une télécommande ou un écran LCD sur la Wasabi 360 Ultra
- Installation sans aucune soudure
- Compatible avec les jeux en XGD3
- Compatible avec la protection des jeux AP25, pas besoin de patcher vos ISO
- Connectique eSATA à la place de l'USB pour de meilleures performances car les données sont transférées directement du disque dur eSATA vers la Xbox 360 avec une bande passante très élevée ce qui permet un transfert encore plus rapide qu'un jeu au format DVD
- Le design de la Wasabi 360 Ultra s'intègre vraiment bien avec la console Xbox 360
- Deux versions disponibles, une pour la version Xbox 360 Slim et une pour Xbox 360 Fat
- Système de fichier en NTFS supporté nativement
- Elle intègre un processeur assez puissant pour répondre au Dashboard en temps réel
- Disponibilité de mises à jour régulière à télécharger gratuitement
- Il est possible de mettre l'intégralité du produit à jour (MCU et FPGA) depuis le disque dur et elle intègre la possibilité de remettre à 0 son propre système en cas de problème lors de la mise à jour « Recovery mode »
- Pas de besoin de flasher ou modifier le lecteur optique d'origine de votre console
- Possibilité de passer en mode « Pass-Through » qui permet de jouer avec vos jeux originaux depuis le lecteur optique et qui vous permettra de jouer sur le Live sans aucun risque de se faire bannir
- Dernier Dashboard compatible : 2.0.14717.0
- Wasabi 360 Ultra compatible avec les lecteurs Fat Samsung, Hitachi, Benq et Liteon
- Wasabi 360S Ultra compatible avec les lecteurs Slim Liteon 0225, 9504, 0272, 0401 et 1071

NOTE : MERCI DE BIEN LIRE CES INFORMATIONS ET DE VOUS ASSURER QUE VOUS COMPRENEZ PARFAITEMENT CE DOCUMENT AVANT DE FAIRE FONCTIONNER VOTRE WASABI 360 ULTRA

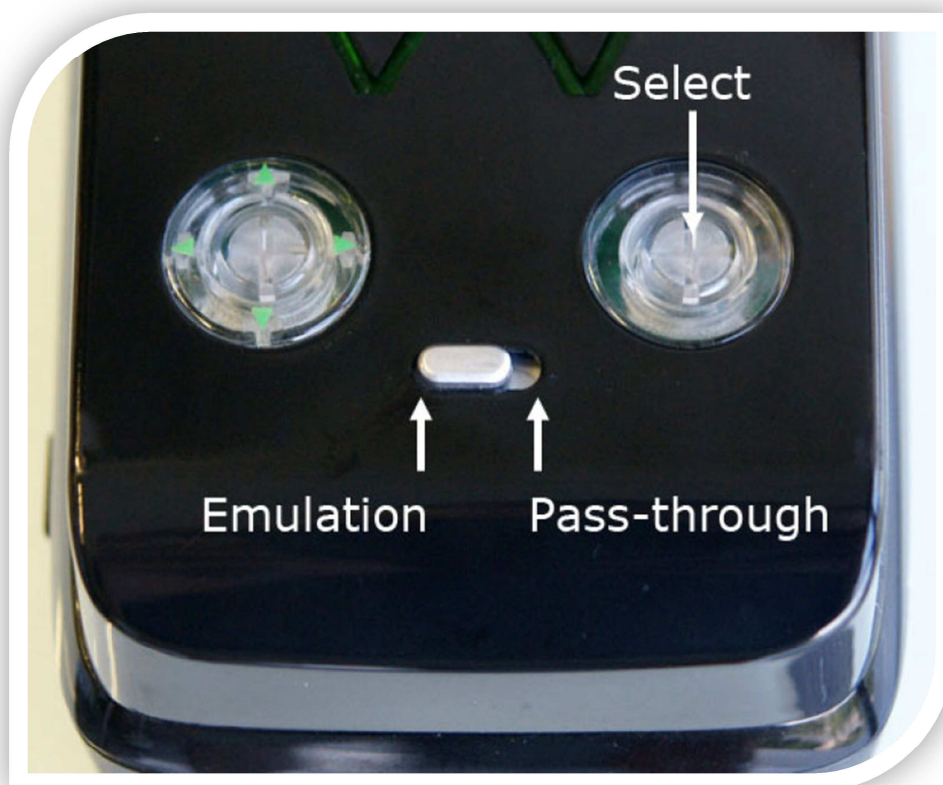
GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

3. PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT

La Wasabi 360 Ultra se connecte entre la carte mère de votre console et le lecteur optique (ODD pour Optical Disc Drive). Deux mode de fonctionnements sont disponibles, soit le mode « Pass-Through » soit en mode « Emulation »

Ces deux modes s'activent à l'aide d'un interrupteur sur la Wasabi 360 Ultra

Le mode de fonctionnement doit être sélectionné uniquement lorsque la console est éteinte, il ne faut pas le changer lorsque la Wasabi 360 Ultra est en fonctionnement



Mode « Pass-Through »

Avec ce mode, le lecteur optique est relié directement avec la carte mère de la console. Vous pourrez donc utiliser votre console comme si la Wasabi 360 Ultra n'était pas là. Ce mode permet de lancement de jeux originaux, la lecture de films et permet également de jouer sur le Live de façon sécurisé, vous ne risquez pas d'être banni

Mode « Emulation »

Avec ce mode, votre lecteur optique d'origine est remplacé par celui de la Wasabi 360 Ultra. Depuis ce mode vous allez pouvoir jouer depuis vos ISO directement à partir du disque dur que vous brancherez dessus



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

Lors du démarrage de la Wasabi 360 Ultra, elle scanner le disque dur connecté et va générer la liste des fichiers ISO disponibles. Cette liste sera ensuite utilisée pour afficher les jeux dans le menu

Pour jouer à un ISO, vous devrez accéder au menu de la Wasabi 360 Ultra en navigant dans le menu de votre Xbox 360 comme si vous alliez regarder un film. Elle vous présentera alors la liste de tous les jeux présents sur le disque dur sous forme de dossiers. Il vous suffira juste de naviguer dans cette liste de dossier et de sélectionner le jeu que vous voulez en appuyant sur « A » de votre manette

A ce stade, un message vous indiquera « ISO sélectionné, merci d'éjecter le disque ». Vous devrez alors appuyer sur le bouton « Eject » de votre console ou le faire depuis le menu du Dashboard avec votre manette

Maintenant la Wasabi 360 Ultra va monter l'ISO en quelques secondes comme si c'était le jeu original dans votre lecteur. Vous pouvez alors commencer à jouer normalement à votre jeu

Pour changer de jeu, c'est tout aussi simple, soit vous appuyez sur le bouton « Eject » de votre console soit depuis le menu du Dashboard, la Wasabi 360 Ultra montera de nouveau son propre menu comme une vidéo et vous n'aurez plus qu'à aller dans son menu et sélectionner un nouveau ISO

Si vous voulez jouer à un jeu multi disques, vous pouvez changer l'ISO sans avoir à quitter le jeu. Lorsque le jeu vous demande d'insérer un autre disque, commencer par éjecter le disque (ISO) en appuyant sur « Eject » de la console puis appuyez sur la touche « Guide » de votre manette pour faire apparaître le menu. Allez dans le menu « Media » pour sélectionner « Musique en cours » et finalement « Disque actuel ». Vous allez retrouver la liste des ISO de votre disque dur. Sélectionnez l'ISO du disque que vous voulez et appuyez sur le bouton « Eject » pour charger l'ISO. Appuyez de nouveau sur « Guide » pour quitter le menu, votre jeu va poursuivre avec le nouveau disque

4. PRÉPARATIONS INITIALES POUR LE FONCTIONNEMENT

La clé DVD

Avant de pouvoir utiliser votre Wasabi 360 Ultra il va falloir récupérer la clé DVD qui correspond à votre Xbox 360. Chaque Xbox 360 a une clé unique de DVD qui crypte les données pour communiquer avec la carte mère

À l'avenir il est prévu que la Wasabi 360 Ultra permette d'extraire seule la clé des lecteurs Xbox 360, malheureusement cette fonctionnalité n'est pas encore disponible pour le moment, il faudra donc utiliser d'autres outils pour extraire cette clé

Nous recommandons d'utiliser le logiciel d'extraction des clés nommé Jungle Flasher (<http://jungleflasher.net/>) et d'un outil tel que le X360 USB Pro que vous pouvez trouver dans notre boutique à cette adresse : <http://www.trouble-clic.com/4953/xbox-360-flashage-puces-x360usb-pro-366.htm>

Il existe plusieurs façons et plusieurs outils pour extraire les clés des lecteurs, libre à vous de trouver des informations sur Internet

Nous proposons également des forfaits d'installation complets de la Wasabi 360 Ultra sur notre site dans la section prestations : <http://www.trouble-clic.com/4953/prestations.php?selected=xbox360>

Lorsque vous aurez votre fichier « Key.bin », vous pourrez alors faire fonctionner votre Wasabi 360 Ultra. Ce fichier contient la clé au format binaire sur 16 octets. Il est possible d'extraire votre clé DVD avec Jungle Flasher et de créer ce fichier « Key.bin ». Pour se faire chargez le firmware de votre lecteur dans Jungle Flasher et allez dans l'onglet « FirmwareTool 32 » puis cliquez sur le bouton « Save Drive Key » à droite.



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

Jungle Flasher vous proposera alors d'enregistrer votre fichier « Key.bin ». Ce fichier devra être enregistré dans un dossier nommé « wasabi » sur votre disque dur externe. Il est indispensable qu'il se trouve dans ce dossier, sinon la Wasabi 360 Ultra ne le verra pas. Ce qui donnera un chemin de fichier comme ceci « X:\wasabi\Key.bin » où X: est la lettre du disque dur externe

Le disque dur

La Wasabi 360 Ultra utilise un disque dur externe connecté en eSATA. Elle est compatible avec tous les disques dur eSATA du marché et il est également possible d'utiliser un adaptateur eSATA vers USB vendu séparément : <http://www.trouble-clic.com/4953/xbox-360-flashage-puces-cable-usb-vers-esata-pour-wasabi-360-ultra-395.htm>

À savoir que si vous utilisez cet adaptateur, vous perdrez automatiquement du débit, il bridera la connexion. Des tests ont été effectués sur la Wasabi 360 Ultra, l'eSATA atteint des débits allant jusqu'à 80 Mo/sec alors que l'USB 2.0 n'a pas dépassé les 37 Mo/sec

Votre disque dur doit être impérativement formaté en NTFS

La Wasabi 360 Ultra n'utilise que la racine du disque dur pour lister les ISO (c'est-à-dire sans aucun dossier)

Les jeux doivent uniquement utiliser l'extension « .ISO »

Configuration AP25

L'AP25 est un système de protection contre la copie qui se trouve sur certains jeux récents

Vous pouvez trouver une liste précise des jeux qui utilisent cette protection à cette adresse : <http://bit.ly/ap25list> Un fichier nommé « ap25.bin » est disponible en téléchargement sur le site de la Wasabi 360 Ultra (ou sur <http://www.trouble-clic.com/4953/download-xbox-360-wasabi-360-33.htm>) en fonction de la version de votre Dashboard. Il suffit de copier ce fichier dans le dossier « wasabi » où se trouve votre fichier « Key.bin »

Même si vous n'avez pas prévu de jouer avec des jeux qui se trouvent dans la liste des protégés, nous vous invitons tout de même à copier ce fichier, cela permettra d'éviter des problèmes si vous voulez y jouer à l'avenir

Si vous vous trompez de version de Dashboard ou que vous oubliez de copier ce fichier, les jeux ne fonctionneront tout simplement pas et vous aurez un message d'erreur au démarrage. Cette protection a été conçue pour vous éviter d'être banni du Xbox Live

Mise à jour de la Wasabi 360 Ultra

Les Wasabi 360 Ultra sortent d'usine sans aucun firmware. Le firmware est le programme qui se trouve dessus et qui permet le fonctionnement de l'appareil. Avant sa première utilisation, il est indispensable de faire sa première initialisation du firmware

Commencez par télécharger la dernière version du firmware pour la Wasabi 360 Ultra :

<http://www.trouble-clic.com/4953/download-xbox-360-wasabi-360-33.htm>

Vous trouverez dans l'archive un fichier nommé « wasabi-update.bin », c'est le fichier de données du firmware



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

Placez ce fichier dans le dossier « wasabi » que nous avons créé au début sur votre disque dur externe puis suivez cette procédure :

- Éteignez votre console Xbox 360 et mettez le disque dur externe sous tension
- Mettez l'interrupteur sur le mode « Pass-Through » (IMPORTANT)
- Appuyez sur le bouton « SELECT » de la Wasabi 360 Ultra et laissez-le enfoncé
- Tout en laissant le bouton « SELECT » enfoncé, allumez votre Xbox 360. Une LED bleue va commencer à clignoter sur la Wasabi 360 Ultra, cela indique qu'elle est en cours de mise à jour **N'ÉTEIGNEZ PAS VOTRE XBOX 360 ET DÉCONNECTER PAS LE DISQUE DUR DE VOTRE WASABI 360 ULTRA TANT QUE LA MISE À JOUR N'EST PAS TERMINÉE !**
- Après un moment, une LED verte va indiquer que la mise à jour est terminée correctement. Si la mise à jour s'est mal déroulée, vous aurez une LED rouge. Si c'est le cas, recommencez l'opération de mise à jour
- Maintenant que votre Wasabi 360 Ultra est à jour, éteignez votre Xbox 360
- Passez l'interrupteur sur « Emulation ». Si le fichier « Key.bin » est bien copié dessus, votre Wasabi 360 Ultra est prête à fonctionner !

Cette manipulation sera à faire pour chaque mise à jour que vous voudrez mettre sur votre Wasabi 360 Ultra

5. CONFIGURATION DU FICHIER « WASABI.XML »

Depuis la version 1.1 du firmware de la Wasabi 360 Ultra il est possible d'activer ou non certaines options qui modifiera son fonctionnement grâce au fichier « config.xml » qui se trouve dans le dossier « wasabi »

Voici le descriptif de chaque option, il suffira de mettre 0 pour désactiver ou 1 pour activer une valeur

automountLastIso : Permet de charger automatiquement le dernier jeu que vous avez utilisé avant l'arrêt de votre console (Valeur par défaut : 1)

displayLastIsoFirst : Permet de mettre en tête de liste dans le menu le dernier jeu que vous avez utilisé (Valeur par défaut : 1)

blockDashUpdates : Permet de bloquer les mises à jour qui pourraient se trouver dans les jeux au format ISO. Faites les mises à jour à l'aide d'un CD gravé ou d'une clé USB uniquement dans le cas où si la mise à jour ne bloque pas le fonctionnement de la Wasabi 360 Ultra (Valeur par défaut : 1)

isoFolder : Permet de spécifier un dossier de stockage de vos jeux si vous ne voulez pas qu'il soit à la racine du disque dur. Laissez « / » pour la racine ou modifier par exemple par « /xbox360/ » si vous voulez mettre vos jeux dans un dossier nommé xbox360 (Valeur par défaut : /)

Si la modification du fichier vous fait un peu peur, nous vous proposons un outil en ligne qui vous permettra de créer directement ce fichier : http://www.trouble-clic.com/4953/wasabi_360_generator.php



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

6. QUELQUES PRÉCAUTIONS

Il y a quelques précautions à garder à l'esprit pour utiliser la Wasabi 360 Ultra et surtout pour qu'elle continue à fonctionner correctement

- Ne pas mettre à jour votre Xbox 360, pour le moment la Wasabi 360 fonctionne sur la dernière version du Dashboard (2.0.14717.0)
- Ne pas se connecter au Xbox Live lorsque vous utilisez la Wasabi 360 Ultra en mode « Emulation ». Vous pouvez vous connecter au Xbox Live uniquement si vous utilisez un original en mode « Pass-Through »

Si vous ne respectez pas ces conditions, vous risquez tout simplement d'être banni sur Xbox Live, vous êtes averti

7. PROBLÈMES RENCONTRÉS

Voici une liste des erreurs que vous pourriez rencontrer lors de l'utilisation de votre Wasabi 360 Ultra. Ces messages apparaissent lorsque vous voudrez afficher la liste des fichiers ISO dans le menu vidéo

ERROR: NTFS cluster size is not 4kb – Les tailles de clusters non standards ne sont pas prises en charge, votre disque dur doit être formaté en NTFS qui utilise une taille de cluster standard de 4kb

ERROR: HDD not NTFS formatted – Le disque dur que vous connectez sur votre Wasabi 360 Ultra doit être impérativement formaté en NTFS. Les autres formats tel que le FAT32 ne sont pas pris en charge (due au fait que le FAT32 ne supporte pas les fichiers de plus de 4 Go)

ERROR: HDD not connected – Aucun disque dur n'a été détecté. Vérifiez qu'il est bien branché à votre Wasabi 360 Ultra (et non sur la Xbox 360) et redémarrez votre Xbox 360

ERROR: ODD not connected – Le lecteur optique d'origine de votre Xbox 360 semble mal branché sur la Wasabi 360 Ultra. Relisez les instructions de montage de votre Wasabi 360 Ultra et vérifiez que le lecteur est bien branché

ERROR: \wasabi\key.bin not found – Le fichier « Key.bin » n'a pas été trouvé sur votre disque dur externe. Assurez-vous qu'il est bien copié dessus et qu'il est bien dans le dossier « wasabi »

Si vous avez bien la liste des jeux au format ISO mais que ça ne fonctionne pas lorsque ça vous demande d'appuyer sur le bouton « Eject », c'est que le câble d'alimentation de la Wasabi 360 Ultra est mal mis. L'extrémité du câble avec le fil rouge et vert doit être connectée au lecteur de votre Xbox 360 et non à la carte mère

Vous avez un écran noir, messages d'erreurs Exx ou des pannes aléatoires, il doit y avoir un problème de perte de puissance avec les câbles d'alimentation ou de transferts de données avec le câble SATA. Démontez tout et rebranchez tout soigneusement. Testez bien votre Wasabi 360 Ultra avant de refermer votre console

Vous avez le message « Lire le DVD » qui s'affiche lorsque vous chargez un jeu, c'est que vous avez un souci avec le fichier « Key.bin ». Il arrive que l'extraction ne se fasse pas du premier coup, ressortez la clé de votre lecteur une nouvelle fois



GUIDE D'UTILISATION DE LA WASABI 360 ULTRA WWW.WASABI360.COM

8. QUESTIONS FRÉQUENTES

Existe-t-il un moyen de connaître la version logiciel et matériel de ma Wasabi 360 Ultra ?

Allumez votre console en maintenant enfoncé le bouton « Haut » de la Wasabi 360 Ultra puis allez dans le menu comme si vous vouliez afficher la liste des jeux. A la place d'afficher la liste des ISO vous aurez les informations concernant la Wasabi 360 Ultra. Pour quitter ce mode et revenir au fonctionnement normal, redémarrez votre console Xbox 360

Est-il indispensable d'avoir un lecteur Xbox 360 d'origine de branché sur la Wasabi 360 Ultra ?

Oui, à l'heure actuelle il faut qu'un lecteur optique fonctionnel soit branché sur votre Xbox 360. Il est prévu à l'avenir qu'une mise à jour permette de faire fonctionner la Wasabi 360 Ultra sans ODD

9. LIENS UTILS ET CONTACTS

Site officiel de la Wasabi 360 Ultra :	http://www.wasabi360.com/
Email du support technique (Anglais) :	support@wasabi360.com
Email du support technique de nos clients (Français) :	services@trouble-clic.com
Site de revente de Wasabi 360 Ultra :	http://www.trouble-clic.com/
Page Facebook dédiée pour vos questions :	http://www.facebook.com/pages/Wasabi-360-Ultra-360-et-360S/127949273964506